

PG-20687
TERM END EXAMINATION – 2020
BCA FINAL YEAR
Computer Graphics

[Maximum Marks: 70]

नोट : समय – विश्वविद्यालय समय सारणी के अनुसार।
सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। सभी प्रश्न के अंक समान हैं।

Note : Time – According to University Timing.

All questions are compulsory. All questions carry equal marks.

1. (a) Color Graphics Adapter (CGA) के बारे में बताएं। (7)
Explain Color Graphics Adapter (CGA).
- (b) Computer Graphics के प्रयोग पर चर्चा करें। (7)
Discuss the application of Computer Graphics.

अथवा / OR

- (a) Raster-Scan Displays और Random-scan Displays के बीच अंतर क्या है? (7)
What is difference between Raster-Scan Displays & Random-scan Displays?
- (b) Video Graphics Array से आप क्या समझते हैं? (7)
What do you mean by Video Graphics Array?
2. (a) Flat–Panel Displays से आप क्या समझते हैं? (7)
What do you mean by Flat–Panel Displays?
- (b) Input Device Parameters के लिए प्रारंभिक मूल्य क्या है? (7)
What is initial value for Input Device Parameters?

अथवा / OR

- (a) निम्नलिखित की व्याख्या करें – (7)

Explain following –

- (i) Data glove
- (ii) Trysticks
- (iii) Digitizers

- (b) Interactive Pictures Construction Techniques की व्याख्या करें। (7)

Explain Interactive Pictures Construction Techniques.

3. (a) मैट्रिक्स का ट्रांसपोज प्राप्त करने के लिए प्रक्रिया बताएं। (7)

Explain the procedure to obtain a transpose of a matrix.

- (b) Vector Addition के Algebra पर चर्चा करें। (7)

Discuss the Algebra of Vector Addition.

अथवा / OR

- (a) Matrix के Adjoint का निर्धारण करें। (7)

Determine the Adjoint of a Matrix.

- (b) Vector के घटक क्या हैं? (7)

What are the components of Vector?

4. (a) Bresenham's Algorithm क्या है? (7)

What is Bresenham's Algorithm?

- (b) Half Toning क्या है? (7)

What is Half Toning?

अथवा / OR

- (a) Antialiasing के मूल सिद्धांतों की व्याख्या करें। (7)

Explain the fundamentals of Antialiasing.

- (b) Polygon Filling को विस्तार से परिभाषित करें। (7)

Define Polygon Filling in detail.

5. (a) Midpoint Subdivision Algorithm की व्याख्या करें। (7)

Explain Midpoint Subdivision Algorithm.

- (b) Transaction और Homogeneous को परिभाषित करें। (7)

Define Transaction & Homogeneous.

अथवा / OR

- (a) Seeling क्या है? Sutherland-Cohen algorithm की व्याख्या करें। (7)

What is Seeling? Explain Sutherland-Cohen algorithm.

- (b) Two Dimensional Clipping की व्याख्या करें। (7)

Explain two dimensional clipping.

.....XX.....